

Channel-Kommandos

Channel sind virtuelle Chaträume, in denen mehrere User miteinander reden können, auch wenn sie sich in verschiedenen Spielräumen befinden. Möchte man einen eigenen Channel eröffnen, geht dies mit `/channel CHANNELNAME`. Ein Channel bleibt solange bestehen, solange sich noch mindestens eine Person darin befindet. Um einem bestehenden Channel beizutreten, nutzt man entweder das [Channel-Werkzeug](#) oder den obigen Befehl. Möchte man in einem beigetretenen Channel sprechen und das Fenster ist noch geschlossen, benutzt man den Befehl `/gtell CHANNELNAME TEXT`. Channel können an spezielle Bedürfnisse, beispielsweise für moderierte Diskussionen, angepasst werden. Die aufgeführten Modi lassen sich beliebig kombinieren.

Die folgenden Kommandos sind direkt in der Chatzeile des Channels einzugeben!

Einfache Channelbefehle

`/chwho`

Zeigt an, welche User sich im Channel befinden und gibt gleichzeitig das Motto des Channel aus (sofern eines gesetzt ist).

`/getmotd`

Zeigt das Motto des Channel (sofern eines gesetzt ist).

`/exit`

Mit diesem Kommando verlässt man den Channel.

`/makeoper`

Macht den ranghöchsten Spieler im Channel zum Operator. Der Stadtchat bildet hierbei eine Ausnahme. Dort können nur Stadträte Operator werden. Hierbei gilt folgende Reihenfolge: VGT, BOT, BGM, STV, KAM, LAG, FRM. Kommt ein ranghöherer Spieler in den Channel, wird der Operator-Status nicht an diesen übergeben.

Welche Modi kann ein Channel bekommen?

`/mode closed=on|off`

Der Channel kann im Modus CLOSED von niemandem mehr betreten werden. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (C).

`/mode invite=on|off`

Der Channel kann im Modus INVITE nur noch von eingeladenen Spielern betreten werden (siehe `/invite`). Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (I).

`/mode limited=ZAHL|off`

In einem Channel im Modus LIMITED kann nur noch eine begrenzte Anzahl von Spielern sein. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (L[ZAHL]).

`/mode moderated=on|off`

In einem Channel im Modus MODERATED können nur Operatoren und VIPs sprechen. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (M).

`/mode permanent=on|off`

Ein Channel im Modus PERMANENT bleibt auch bestehen, wenn sich kein Spieler mehr darin aufhält. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (P).

`/mode quiet=on|off`

In einem Channel im Modus QUIET werden keine Meldungen beim Betreten und Verlassen angezeigt. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (Q).

`/mode secret=on|off`

Ein Channel im Modus SECRET ist versteckt. Er taucht weder im [Channel-Werkzeug](#) noch

bei 'chformed' auf.

```
/mode noflood=[on|off]
```

Mit dem aktivierten Modus NOFLOOD kann ein Spieler nur alle drei Sekunden einen Text in den Channel schreiben. Anzeige im [Channel-Werkzeug](#) durch (F).

Welche Möglichkeiten hat ein Operator?

```
/oper NAME=+/-Operator
```

Ernennt den angegebenen Spieler zum (zusätzlichen) Operator (O), bzw. entzieht ihm den Status.

```
/oper NAME=+/-VIP
```

Macht den angegebenen Spieler zum VIP (V). Mit diesem Status kann er auch sprechen, wenn der Modus des Channels MODERATED ist.

```
/invite NAME
```

Lädt den angegebenen Spieler in einen Channel ein, welcher im INVITE-Modus ist.

```
/disinvite NAME
```

Nimmt die Einladung für den angegebenen Spieler zurück.

```
/chmotd TEXT
```

Setzt das Channel-Motto. Mit Hilfe einer Pipe (|) kann ein Zeilenumbruch eingefügt werden.

```
/chkick NAME
```

Wirft den angegebenen Spieler aus dem Channel. Diesen Befehl können auch VIPs benutzen.

```
/chusertitle oper|vip|user Titel
```

Setzt einen Titel vor den Namen bestimmter User (Operatoren, VIPs oder alle User). Ohne Angabe eines Titels wird ein vorhandener Titel gelöscht.

Beispiel: `/chusertitle oper Mediator` lässt den oder die Operator/en des Channels als "Mediator Name" erscheinen.